

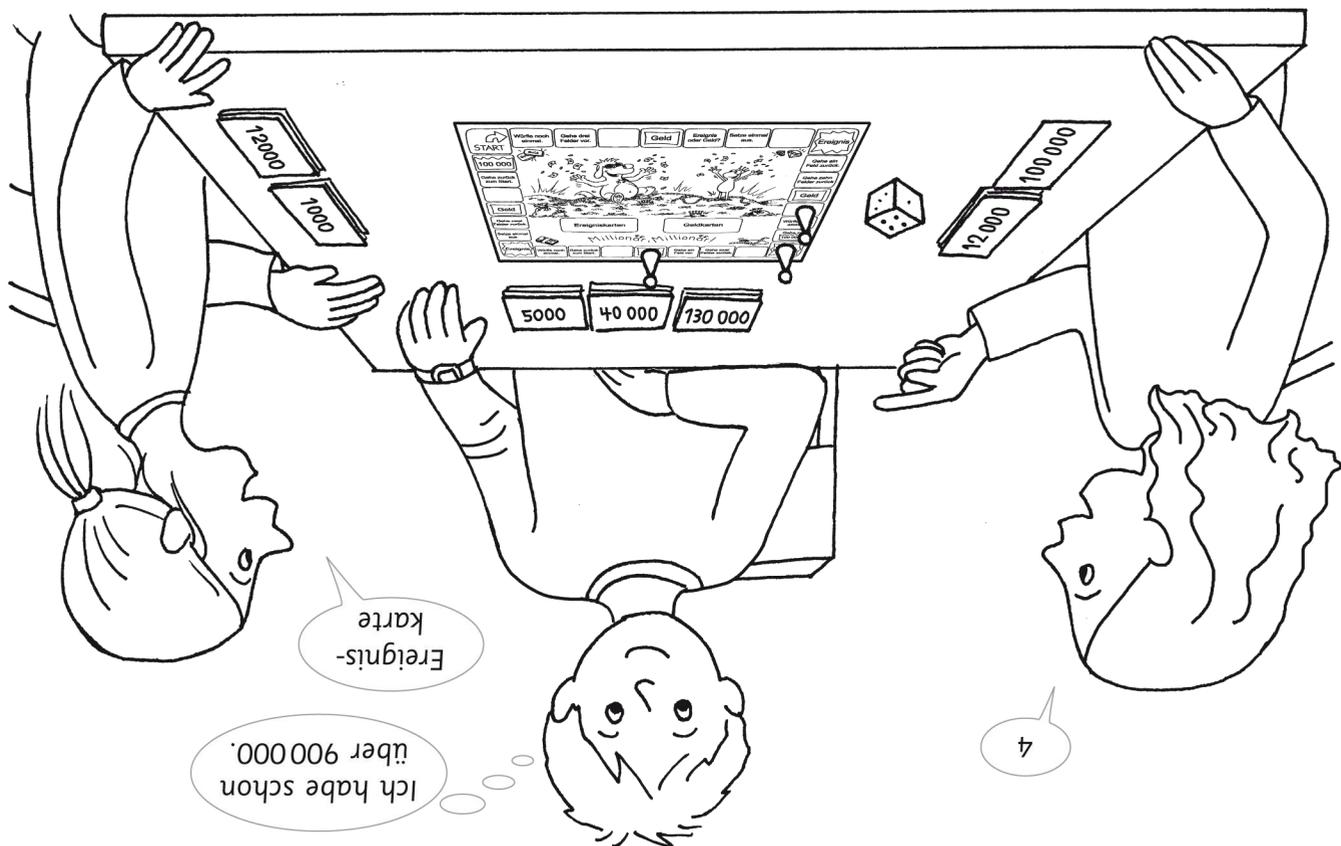
Anleitung: Jeder Spieler erhält ein Startkapital von 1 x 100 000, 3 x 10 000 und 8 x 1 000. Die Spieler stellen ihre Spielfiguren auf dem Spielplan auf „Start“ und würfeln nacheinander. Die Figuren laufen im Uhrzeigersinn. Kommt ein Spieler auf ein Feld „Geld“, zieht er eine Geldkarte und erhält den darauf angezeigten Betrag. Passiert ein Spieler das Feld „100 000“ erhält er 100 000. Kommt ein Spieler auf ein Feld „Ereignis“, zieht er eine Ereigniskarte. Damit kann er Geld gewinnen oder verlieren. Ziel des Spiels ist es, als Erster eine Million zu besitzen.

Material: Spielplan, Ereigniskarten, Geldkarten, Spielfiguren, Würfel. Der Spielplan sollte auf DIN A3 vergrößert und laminiert werden. Die Geldkarten mehrfach kopieren. Es empfiehlt sich, die Geld- und Ereigniskarten auf farbiges Papier zu kleben und zu laminieren.

Differenzierung: Startkapital verändern; Spiel nach einer vereinbarten Zeit beenden (Sieger ist der Spieler mit dem höchsten Kapital); rückwärts spielen (Startkapital 1 000 000, Beträge der Geldkarten werden abgezogen, Gewinner ist derjenige, der am Ende das wenigste Kapital hat); eigene Ereigniskarten erfinden

Lernziel: Orientierung im Zahlenraum bis 1 000 000, Kopfrechnen mit Hunderttausendern, Zehntausendern und Tausendern, Festigung der Stellenwerte

Bezug: Zahlen bis 1 000 000 (Zahlen und Rechnen Teil A)



Spielplan zu Spiel 3

The board game layout consists of two paths leading from a central starting point. The starting point is a box labeled 'START' with an upward arrow, a box with '100 000', and a box with 'Gehe zurück zum Start.' The paths are lined with event cards (Ereignis) and action cards (Geld, Ereignis, etc.).

Top Path (Left to Right):

- Ereignis (starburst shape)
- Gehe ein Feld zurück.
- Gehe zehn Felder zurück
- Geld (rectangle)
- Würfle noch einmal.
- Gehe zu 100 000 (starburst shape)
- Ereignis (starburst shape)

Bottom Path (Right to Left):

- Gehe zwei Felder zurück.
- Setze einmal aus.
- Gehe zurück zum Start.
- Gehe drei Felder vor.
- Geld (rectangle)
- Ereignis oder Geld?
- Setze einmal aus.
- Ereignis

Central Area:

- Two boxes labeled 'Ereigniskarten' and 'Geldkarten'.
- Handwritten text: 'Millionär, Millionär!' with a crown icon.
- Illustrations of a character holding a large coin and another character holding a stack of money.

Karten zu Spiel 3



Du gewinnst im Lotto 400 000.	Du erbst 300 000.	Du kaufst ein Haus. Gib 200 000.
Du schuldest deinem rechten Nachbarn 150 000. Zahle jetzt.	Dein rechter Nachbar schuldet dir 100 000. Er zahlt jetzt.	Zahle die Hälfte deines Geldes an deinen linken Nachbarn.
Bis auf 50 000 hast du alles verloren.	Du gewinnst beim Quiz im Fernsehen 150 000.	Dein linker Nachbar verliert die Hälfte seines Geldes an dich.
Dein Kind braucht ein neues Auto. Zahle 50 000.	Du hast Geburtstag und erhältst von jedem Spieler 50 000.	Du kaufst einen Brillantring für 200 000.
Deine neue Luxusyacht kostet die Hälfte deines Vermögens.	Du musst Luxussteuer zahlen 200 000.	Dein Flugzeug muss repariert werden für 150 000.
Dein Schoßhündchen kostet 50 000.	Du verkaufst Schmuck für 90 000.	Du feierst Hochzeit für 120 000.
100 000	2 000	250 000
130 000	180 000	5 000
12 000	90 000	210 000
40 000	160 000	230 000
1 000	10 000	100 000
1 000	10 000	100 000