



Temporechnen:

Eine Aufgabenkarte wählen, starten. Im Kopf oder mit dem Taschenrechner rechnen. Ergebnisse notieren. Wer fertig ist, sagt „Stopp!“. Ergebnisse vergleichen. Wer mehr richtige Ergebnisse hat, gewinnt.



Fördern:

Eine Aufgabenkarte wählen. Jeder erfindet 3 ähnliche Aufgaben mit etwas leichteren Zahlen. Jeder notiert auch die Aufgaben des Partners. Dann im Kopf oder mit Taschenrechner rechnen. Ergebnisse notieren. Wer fertig ist, sagt „Stopp!“. Ergebnisse vergleichen. Wer mehr richtige Ergebnisse hat, gewinnt.



Aufgabenkarten (KV 65 aus MB 4) |
Karten | Stifte | 2 Taschenrechner |
Karopapier

Fordern:

Eine Aufgabenkarte wählen. Jeder erfindet 3 ähnliche Aufgaben mit etwas schwierigeren Zahlen. Jeder notiert auch die Aufgaben des Partners. Dann im Kopf oder mit Taschenrechner rechnen. Ergebnisse notieren. Wer fertig ist, sagt „Stopp!“. Ergebnisse vergleichen. Wer mehr richtige Ergebnisse hat, gewinnt.



Aufgabenkarten (KV 65 aus MB 4) |
Karten | Stifte | 2 Taschenrechner |
Karopapier

Alle Rechenarten – Aufgabenkarten zum Spiel in Zahlen und Rechnen Teil B



1. Runde

$$105 \cdot 5$$

$$150 \cdot 9$$

$$250 \cdot 6$$

2. Runde

$$12500 + 750$$

$$45900 + 389$$

$$679000 + 32000$$

3. Runde

$$36000 : 90$$

$$88462 : 2$$

$$460500 : 5$$

4. Runde

$$21000 - 560$$

$$599999 - 4555$$

$$1000000 - 34690$$

5. Runde

$$2998 + 5100$$

$$312069 + 5031$$

$$645456 + 354544$$

6. Runde

$$6200 \cdot 3$$

$$500 \cdot 12$$

$$10030 \cdot 5$$

7. Runde

$$16400 : 4$$

$$210070 : 70$$

$$30618 : 3$$

8. Runde

$$65120 - 12320$$

$$965200 - 43050$$

$$67000 - 99$$



Planeten ordnen:

Namenskärtchen der Planeten herstellen.

Durchmesser der Planeten recherchieren.

Streifen für ein Säulendiagramm passend zuschneiden: 1 000 km entsprechen 2 mm; auf Tausender runden.

Streifen nach der Größe ordnen, dann abwechselnd je einen Planetennamen einem Streifen zuordnen. Abschließend prüfen und nach dem Abstand zur Sonne anordnen.



Fördern:

Siehe Basisbeispiel (Vorderseite), aber die Rückseite der Namenskärtchen mit dem jeweiligen Planetendurchmesser beschriften.



Daten zu Planeten (KV 64 aus MB 4) |
Karten | Papierstreifen | Schere | Stift |
Lineal

Fordern:

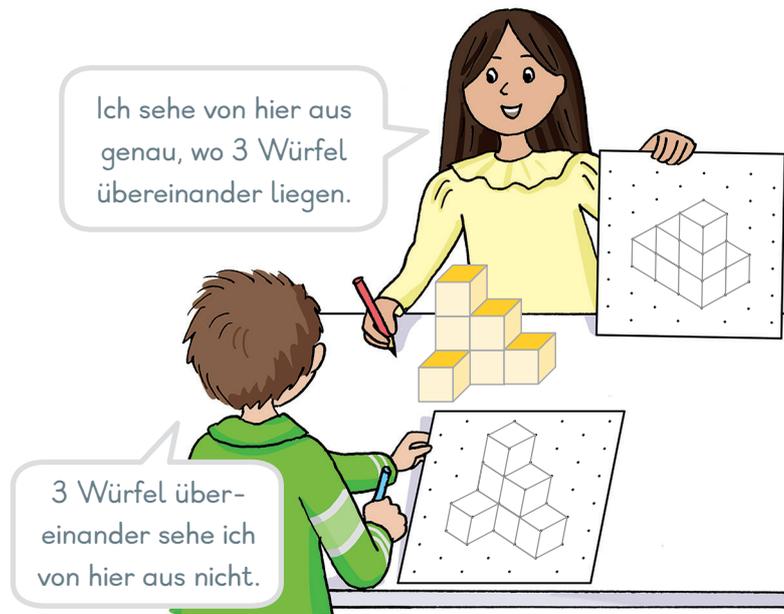
Siehe Basisbeispiel (Vorderseite), aber die Rückseite der Namenskärtchen mit der jeweiligen Rotationsdauer der Planeten beschriften. Bindfäden für das Säulendiagramm zerschneiden:
1 h entspricht 1 mm.



Daten zu Planeten (KV 64 aus MB 4) |
Karten | Bindfäden | Schere | Stift |
Lineal

Planeten

Planeten	Durchmesser	Umlaufzeit um die Sonne	Entfernung zur Sonne	Rotationsdauer	Monde	Temperatur
Mars	6 792 km	687 Erdentage	206 – 249 Mio. km	24 h 37 min	2	– 55 °C
Venus	12 103 km	224 Erdentage	107 – 109 Mio. km	243 Erdentage	0	+ 464 °C
Erde	12 734 km	365,25 Erdentage	147 – 152 Mio. km	24 h	1	– 89 °C bis + 58 °C
Merkur	4 879 km	88 Erdentage	46 – 70 Mio. km	58 Erdentage 15 h 36 min	0	+ 167 °C
Jupiter	142 984 km	11 Jahre 316 Erdentage	740 – 815 Mio. km	9 h 55 min	16	– 108 °C
Saturn	120 536 km	29 Jahre 7 Monate 20 Erdentage	1 343 – 1 509 Mio. km	10 h 47 min	18	– 139 °C
Uranus	51 118 km	84 Jahre 3 Erdentage	2 735 – 3 005 Mio. km	17 h 54 min	17	– 197 °C
Neptun	49 532 km	165 Jahre 5 Monate	4 456 – 4 537 Mio. km	18 h 12 min	8	– 201 °C



Schrägbilder zeichnen:

Abwechselnd Würfel setzen, bis ein Gebäude aus 6 bis 8 Würfeln entsteht.

Jeder zeichnet seine Sicht als Schrägbild im Punktraster. Zeichnungen miteinander und mit der jeweiligen Ansicht vergleichen.



Fördern:

Abwechselnd Würfel setzen, bis ein Gebäude aus 4 Würfeln entsteht.

Jeder zeichnet seine Sicht als Schrägbild im Punktraster.

Zeichnungen miteinander und mit der jeweiligen Ansicht vergleichen.



Einerwürfel | Papier mit Punktraster |
spitze Bleistifte

Fordern:

Abwechselnd Würfel setzen, bis ein Gebäude aus 6 bis 10 Würfeln entsteht.

Jeder zeichnet seine Sicht als Schrägbild im Punktraster.

Zeichnungen miteinander und mit der jeweiligen Ansicht vergleichen.



Einerwürfel | Papier mit Punktraster |
spitze Bleistifte